

**ROOT::Math::EulerAngles**

<b>fPhi</b>	<b>fPsi</b>
<b>fTheta</b>	
<b>@~EulerAngles</b>	<b>Psi</b>
<b>EulerAngles</b>	<b>operator()</b>
<b>EulerAngles</b>	<b>Invert</b>
<b>Rectify</b>	<b>Inverse</b>
<b>EulerAngles</b>	<b>operator*</b>
<b>operator=</b>	<b>operator*</b>
<b>operator=</b>	<b>operator==</b>
<b>operator=</b>	<b>operator@!=</b>
<b>operator=</b>	<b>Pi</b>
<b>operator=</b>	<b>EulerAngles</b>
<b>operator=</b>	<b>SetComponents</b>
<b>SetComponents</b>	<b>GetComponents</b>
<b>GetComponents</b>	<b>operator()</b>
<b>SetPhi</b>	<b>operator()</b>
<b>Phi</b>	<b>operator*</b>
<b>SetTheta</b>	<b>operator*</b>
<b>Theta</b>	<b>operator*</b>
<b>SetPsi</b>	