

TAttImage
<div>kImgDefault</div> <div>kImgPoor</div> <div>kImgFast</div> <div>kImgGood</div> <div>kImgBest</div> <div>fImageQuality</div> <div>fImageCompression</div> <div>fConstRatio</div> <div>fPalette</div> <div>fPaletteEditor</div> <div>fgIsA</div>
<div>@~TAttImage</div> <div>TAttImage</div> <div>TAttImage</div> <div>Copy</div> <div>GetConstRatio</div> <div>GetImageCompression</div> <div>GetImageQuality</div> <div>GetPalette</div> <div>ResetAttImage</div> <div>SaveImageAttributes</div> <div>SetConstRatio</div> <div>SetImageCompression</div> <div>SetImageQuality</div> <div>SetPalette</div> <div>StartPaletteEditor</div> <div>EditorClosed</div> <div>Class</div> <div>Class_Name</div> <div>IsA</div> <div>ShowMembers</div> <div>Streamer</div> <div>StreamerNVirtual</div>