

[SetWindowAttributes\\_t](#)

[fBackgroundPixmap](#)

[fBackgroundPixel](#)

[fBorderPixmap](#)

[fBorderPixel](#)

[fBorderWidth](#)

[fBitGravity](#)

[fWinGravity](#)

[fBackingStore](#)

[fBackingPlanes](#)

[fBackingPixel](#)

[fSaveUnder](#)

[fEventMask](#)

[fDoNotPropagateMask](#)

[fOverrideRedirect](#)

[fColormap](#)

[fCursor](#)

[fMask](#)

[@~SetWindowAttributes\\_t](#)

[SetWindowAttributes\\_t](#)