

**Event\_t**

**fType**  
**fWindow**  
**fTime**  
**fX**  
**fY**  
**fXRoot**  
**fYRoot**  
**fCode**  
**fState**  
**fWidth**  
**fHeight**  
**fCount**  
**fSendEvent**  
**fHandle**  
**fFormat**  
**fUser[5]**

**@~Event\_t**  
**Event\_t**