

**TMatrixFFlat\_const**

**fMatrix**  
**fNelems**  
**fPtr**  
**fglsA**

**@~TMatrixFFlat\_const**

**TMatrixFFlat\_const**  
**TMatrixFFlat\_const**  
**TMatrixFFlat\_const**  
**GetMatrix**  
**GetPtr**  
**operator()**  
**operator@[@]**  
**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**  
**Streamer**