

**TMatrixDColumn\_const**

**fMatrix**  
**fColInd**  
**fInc**  
**fPtr**  
**fglsA**

**@~TMatrixDColumn\_const**

**TMatrixDColumn\_const**  
**TMatrixDColumn\_const**  
**TMatrixDColumn\_const**

**GetMatrix**  
**GetColIndex**  
**GetInc**  
**GetPtr**  
**operator()**  
**operator@[@]**  
**Class**  
**Class\_Name**  
**IsA**  
**ShowMembers**  
**Streamer**